

EXAME NACIONAL DO ENSINO SECUNDÁRIO

12.º Ano de Escolaridade (Decreto-Lei n.º 286/89, de 29 de Agosto)
Curso Tecnológico de Electrotecnia/Electrónica

Duração da prova: 120 minutos
 1998

2.ª FASE

PROVA ESCRITA DE SISTEMAS DIGITAIS

- As justificações que apresentar devem ser completas e sucintas.
- A prova inclui uma folha com a tabela resumida do conjunto de instruções do microprocessador 8085.

I

1. A figura 1 representa um circuito biestande síncrono, elaborado a partir de um biestande D, ao qual se juntou um conjunto de portas lógicas.

1.1. Indique que tipo de biestande síncrono representa a figura 1, justificando a sua resposta através da tabela de funcionamento.

1.2. Desenhe a evolução temporal da saída Q do circuito da figura 1, em resposta aos sinais representados na figura 2.

Considere o estado inicial de $Q = 0$.

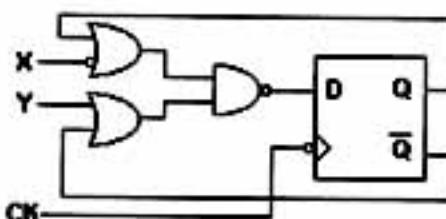


Figura 1

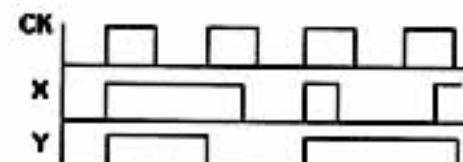


Figura 2

2. A figura 3 representa a tabela de verdade de uma memória ROM, com uma matriz de dados formada por diodos, que relaciona o endereçamento de entrada com as informações obtidas no barramento de saída.

Endereços		Dados				
A1	A0	D3	D2	D1	D0	Hex.
0	0	0	0	1	1	3
0	1	1	1	1	1	F
1	0	0	1	0	1	5
1	1	1	0	1	1	B

Figura 3

2.1. Indique a diferença básica entre uma memória PROM e uma memória EPROM.

2.2. Utilizando uma estrutura linear, estabeleça o circuito da memória ROM através de uma matriz de dados com diodos e um descodificador de endereços com portas lógicas.

V.S.F.F.

3. Indique as características de uma memória RAM de 2K x 8 bits, quanto:

- à capacidade;
- ao número de bits por posição de memória;
- ao número de linhas de endereços;
- ao número de linhas de dados.

4. Pretende-se projectar um circuito sequencial síncrono, com uma entrada X e uma saída Z, capaz de cumprir o seguinte funcionamento:

A saída Z, inicialmente a «0», assume o valor lógico «1», sempre que na entrada X se verificar a sequência «1 0 1».

Detectada esta sequência, a saída deve seguir a entrada, apenas voltando ao estado inicial quando na entrada X se verificar a sequência de dois «0» seguidos.

4.1. Elabore o diagrama de estados para um detector tipo Mealy.

4.2. Utilizando elementos de memória tipo D, estabeleça as equações de excitação, simplificadas, dos biestáveis e da saída Z do circuito.

II

1. Sabendo que os conteúdos do acumulador e do registo C do microprocessador são, respectivamente, de 53H e 7AH, indique, justificando, o conteúdo final do acumulador, após a execução das seguintes instruções:

1.1. SUB C

1.2. CMP C

2. Considere o seguinte programa fonte escrito em linguagem Assembly:

```
ORG 1000H
LXI B,1111H
LXI H,10F0H
DAD B
SHLD 1300H
RST 1
END
```

Através da análise e execução do programa, instrução a instrução, indique, justificando, os conteúdos finais das posições de memória 1300H e 1301H.

3. Estabeleça um programa em linguagem Assembly que lhe permita efectuar a seguinte operação: $2 \cdot (X + Y)$

Os números X e Y (inteiros e positivos) estão guardados, respectivamente, nas posições de memória 1600H e 1601H.

Se o resultado da operação não exceder 8 bits, deverá ser visualizado no campo de dados do display, utilizando para o efeito a sub-rotina VAC gravada na EPROM a partir do endereço 04D5H e que permite visualizar o conteúdo do acumulador.

Se o resultado da operação exceder 8 bits, deverá ser guardado na RAM a partir da posição de memória 1800H.

FIM

INSTRUÇÕES DO MICROPROCESSADOR 8085

INSTRUÇÕES DE TRANSFERÊNCIA DE DADOS

MOV:	Mover	Mover	Mover	Mover	Mover
	A.A 7F	B.A 47	C.A 4F	D.A 57	E.A 5F
	A.B 78	B.B 40	C.B 48	D.B 50	E.B 58
	A.C 79	B.C 41	C.C 49	D.C 51	E.C 59
	A.D 7A	B.D 42	C.D 4A	D.D 52	E.D 5A
	A.E 7B	B.E 43	C.E 4B	D.E 53	E.E 5B
	A.H 7C	B.H 44	C.H 4C	D.H 54	E.H 5C
	A.L 7D	B.L 45	C.L 4D	D.L 55	E.L 50
MOV:	A.M 7E	B.M 46	C.M 4E	D.M 56	E.M 5E
	Mover	Mover	Mover	Mover imediato	Carregar imediato
	H.A 67	L.A 6F	M.A 77	A.byte 3E	B.byte 01
	H.B 68	L.B 68	M.B 70	B.byte 08	D.byte 11
	H.C 61	L.C 69	M.C 71	C.byte 0E	H.byte 21
	H.D 62	L.D 6A	M.D 72	D.byte 16	SP.byte 31
	H.E 63	L.E 6B	M.E 73	E.byte 1E	
	H.H 64	L.H 6C	M.H 74	H.byte 28	
MOV:	H.L 65	L.L 6D	M.L 75	L.byte 2E	
	H.M 66	L.M 6E		M.byte 36	
XCH0 EB					
Carregar/mostrar					
LDAX B 0A STAX B 02 LDAX D 1A STAX D 12 LDH end 2A SHLD end 22 LDA end 3A STA end 32					
and = andarão de 16 bits					

INSTRUÇÕES ARITMÉTICAS E LÓGICAS

ADD:	Somar +	Somar +	Some dupla +	Subtrair -	Subtrair -	Incrementar ++
	A 57	A 5F	B 09	A 97	A 9F	A 3C
	B 50	B 58	D 19	B 90	B 98	B 04
	C 51	C 59	H 29	C 91	C 99	C 0C
	D 52	D 5A	SP 39	D 92	D 9A	D 14
	E 53	E 5B		E 93	E 9B	E 1C
	H 54	H 5C		H 94	H 9C	H 24
	L 55	L 5D		L 95	L 9D	L 2C
ANA:	M 56	M 5E		M 96	M 9E	M 34
	Lógicas *	Lógicas *	Lógicas *	Lógicas *	Imediatas *	INDEX:
	A A7	A AF	A B7	A BF	ADI byte C8	B 03
	B A0	B A8	B B0	B B8	ACI byte CE	D 13
	C A1	C A9	C B1	C B9	SUB byte D6	H 23
	D A2	D AA	D B2	D BA	SBI byte DE	SP 33
	E A3	E AB	E B3	E BB	ANI byte E6	
	H A4	H AC	H B4	H BC	XRI byte EE	
XRA:	L A5	L AD	L B5	L BD	ORI byte F8	
	M A6	M AE	M B6	M BE	CPI byte FE	
	Lógicas *	Lógicas *	ORA:	CMP:		
	A A7	A AF	A B7	A BF		
	B A0	B A8	B B0	B B8		
	C A1	C A9	C B1	C B9		
	D A2	D AA	D B2	D BA		
	E A3	E AB	E B3	E BB		
Especiais						
DAA + 27 CMA 2F STC + 37 CMC 3F						
Rotação +						
RLC 07 RRC 0F RAL 17 RAR 1F						
Decrementar --						
DCR: A 3D B 05 C 00 D 15 E 1D H 25 L 2D M 35						
DCX: B 06 D 1B H 2B SP 3B						
* - todos os bits da flag (B, Z, AC, P e CY) são afectados -- - todos os bits da flag, excepto o CY (transporte), são afectados As instruções INX e DCX não afectam nenhuma flag * - apenas CY é afectado P = 1 se pendente par Os mnemónicos com direitos autorais reservados pela Intel Corporation						

INSTRUÇÕES DE DESVIO

Saltar	Retornar	Chamar	Recomeçar	Operação com pilha	Entrada/Saída	
	RET C9	CALL end CD	0 C7		OUT byte D3	
	RNZ C0	CHZ end C4	1 CF		IN byte DB	
	RZ C8	CZ end CC	2 D7			
	RNC D0	CNC end D4	3 DF			
	RC D6	CC end DC	4 E7			
	RPO E0	CPO end E4	5 EF			
	RPE E8	CPE end EC	6 F7			
RST: 0 C7 1 CF 2 D7 3 DF 4 E7 5 EF 6 F7 7 FF						
Control: DI F3 EI FB MOP 00 HLT 75 RIM 20 SM 30						
XTHL E3 SPHL F9						

V.S.F.F.

COTAÇÕES

I

1..... 34 pontos

1.1..... 22 pontos

1.2..... 12 pontos

2..... 22 pontos

2.1..... 6 pontos

2.2..... 16 pontos

3..... 12 pontos

4..... 44 pontos

4.1..... 16 pontos

4.2..... 28 pontos

II

1..... 22 pontos

1.1..... 12 pontos

1.2..... 10 pontos

2..... 20 pontos

3..... 46 pontos

TOTAL 200 pontos