

Prova de Aferição de Educação Visual e Educação Tecnológica
Prova 53 | 5.º Ano de Escolaridade | 2022

Decreto-Lei n.º 55/2018, de 6 de julho

Ficha de Registo da Observação

6 Páginas

FICHA DE REGISTO DA OBSERVAÇÃO

Escola de realização da prova

Escola de origem dos alunos (se diferente da escola de realização)

Data de aplicação

Nome do professor aplicador

Turma

N.º de alunos da turma

N.º de alunos que realizam a prova

Nome dos professores classificadores

FICHA DE REGISTO DA OBSERVAÇÃO

Tarefa 1

PARÂMETRO	SUB-PARÂMETRO	DESCRIPTOR DE DESEMPENHO	CÓDIGO	
A Domínio técnico	A1 Traçado geométrico	Desenha a quadrícula com traçado regular e respeita as medidas indicadas (3 cm)*.	20	
		Desenha a quadrícula com traçado regular, mas não respeita as medidas indicadas.	11	
		Desenha a quadrícula com traçado irregular, mas respeita as medidas indicadas.	12	
		Desenha a quadrícula com traçado irregular e não respeita as medidas indicadas.	13	
		Não desenha a quadrícula.	00	
	A2 Simetria	Desenha a figura e respeita a simetria.	20	
		Desenha a figura, mas não respeita a simetria.	10	
		Não desenha a figura ou desenha outra figura.	00	
	Não realiza a tarefa.			99

* considerar margem de erro de 1 mm.

Assinalar o código correspondente ao desempenho observado

N.º	A – Domínio técnico								
	A1					A2			99*
	20	11	12	13	00	20	10	00	
1	20	11	12	13	00	20	10	00	99
2	20	11	12	13	00	20	10	00	99
3	20	11	12	13	00	20	10	00	99
4	20	11	12	13	00	20	10	00	99
5	20	11	12	13	00	20	10	00	99
6	20	11	12	13	00	20	10	00	99
7	20	11	12	13	00	20	10	00	99
8	20	11	12	13	00	20	10	00	99
9	20	11	12	13	00	20	10	00	99
10	20	11	12	13	00	20	10	00	99
11	20	11	12	13	00	20	10	00	99
12	20	11	12	13	00	20	10	00	99
13	20	11	12	13	00	20	10	00	99
14	20	11	12	13	00	20	10	00	99
15	20	11	12	13	00	20	10	00	99
16	20	11	12	13	00	20	10	00	99
17	20	11	12	13	00	20	10	00	99
18	20	11	12	13	00	20	10	00	99
19	20	11	12	13	00	20	10	00	99
20	20	11	12	13	00	20	10	00	99
21	20	11	12	13	00	20	10	00	99
22	20	11	12	13	00	20	10	00	99
23	20	11	12	13	00	20	10	00	99
24	20	11	12	13	00	20	10	00	99
25	20	11	12	13	00	20	10	00	99
26	20	11	12	13	00	20	10	00	99
27	20	11	12	13	00	20	10	00	99
28	20	11	12	13	00	20	10	00	99
29	20	11	12	13	00	20	10	00	99
30	20	11	12	13	00	20	10	00	99
31	20	11	12	13	00	20	10	00	99
32	20	11	12	13	00	20	10	00	99

* Quando é atribuído o código 99, este é atribuído em todos os parâmetros.

Tarefa 2

PARÂMETRO		DESCRITOR DE DESEMPENHO	CÓDIGO
A Domínio Técnico	A1 Cor	Usa as três cores primárias e nenhuma outra cor na pintura das formas*.	20
		Usa apenas duas cores primárias e nenhuma outra cor na pintura das formas.	11
		Usa apenas uma cor primária e nenhuma outra cor na pintura das formas.	12
		Não usa as cores primárias.	00
	A2 Pintura	Pinta uniformemente, preenchendo a totalidade do espaço das formas e respeitando os seus limites.	20
		Pinta uniformemente, preenchendo a totalidade do espaço das formas, mas não respeita os seus limites.	11
		Pinta uniformemente, respeitando os limites das formas, mas não preenche a totalidade do seu espaço.	12
		Não pinta uniformemente, mas preenche a totalidade do espaço das formas e respeita os seus limites.	13
		Pinta uniformemente, mas não preenche a totalidade do espaço das formas nem respeita os seus limites.	14
		Não pinta uniformemente nem preenche a totalidade do espaço das formas, mas respeita os seus limites.	15
		Não pinta uniformemente nem respeita os limites das formas, mas preenche a totalidade do seu espaço.	16
		Não pinta uniformemente e não preenche a totalidade do espaço das formas nem respeita os seus limites ou não pinta as formas.	00
	A3 Recorte	Recorta a figura com precisão.	20
		Recorta a figura sem precisão.	10
		Não recorta a figura.	00
		<i>Nota – Atribua este código neste parâmetro e no parâmetro A4.</i>	
A4 Montagem e Colagem	Monta o tetraedro corretamente, vincando e colando as abas internamente.	20	
	Monta o tetraedro corretamente, mas vinca e cola as abas externamente.	11	
	Monta o tetraedro corretamente, mas só vinca as abas e não as cola.	12	
	Não monta o tetraedro ou monta-o incorretamente.	00	
B Composição	B1 Integração dos elementos da linguagem visual	Recorre aos elementos da linguagem visual solicitados (ponto, linha, cor).	20
		Recorre a um ou dois dos elementos da linguagem visual solicitados.	10
		Não recorre aos elementos da linguagem visual solicitados.	00
	B2 Criatividade	Recorre aos elementos da linguagem visual com a intencionalidade de criar novas soluções ou novos registos gráficos.	10
		Não recorre aos elementos da linguagem visual com a intencionalidade de criar novas soluções ou novos registos gráficos.	00
Não realiza a tarefa.		99	

* Considerar o magenta ou o vermelho como cor primária.

Assinalar o código correspondente ao desempenho observado

N.º	A – Domínio técnico																			B – Composição					99*
	A1				A2								A3			A4				B1			B2		
	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	
1	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
2	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
3	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
4	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
5	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
6	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
7	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
8	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
9	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
10	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
11	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
12	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
13	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
14	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
15	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
16	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
17	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
18	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
19	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
20	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
21	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
22	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
23	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
24	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
25	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
26	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
27	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
28	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
29	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
30	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
31	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99
32	20	11	12	00	20	11	12	13	14	15	16	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	10	00	99

* Quando é atribuído o código 99, este é atribuído em todos os parâmetros.

Tarefa 3

PARÂMETRO		DESCRIPTOR DE DESEMPENHO	CÓDIGO
A Planeamento		Planeia (traçando linhas de rascunho) ou ensaia (experimenta diferentes materiais) a construção.	10
		Não planeia/ensaia a construção.	00
		Não observado.	77
B Domínio Técnico	B1 Modelação	Utiliza técnica(s) de modelagem.	10
		Não utiliza nenhuma técnica de modelagem.	00
	B2 Materiais	Utiliza pelo menos dois materiais diferentes além da plasticina.	20
		Utiliza apenas um material diferente além da plasticina.	10
		Não utiliza nenhum material além da plasticina.	00
C Composição	C1 Integração das características solicitadas	Inclui as duas características solicitadas.	20
		Inclui apenas uma das características solicitadas.	10
		Não inclui nenhuma das características solicitadas.	00
	C2 Criatividade/expressividade	Acrescenta outras características à construção, manifestando capacidades expressivas e criativas.	10
		Não acrescenta outras características à construção.	00
		Não realiza a tarefa.	99

Assinalar o código correspondente ao desempenho observado

N.º	A – Planeamento			B – Domínio Técnico					C – Composição				99*	
	10	00	77	B1		B2			C1			C2		
				10	00	20	10	00	20	10	00	10		00
1	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
2	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
3	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
4	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
5	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
6	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
7	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
8	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
9	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
10	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
11	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
12	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
13	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
14	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
15	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
16	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
17	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
18	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
19	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
20	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
21	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
22	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
23	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
24	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
25	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
26	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
27	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
28	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
29	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
30	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
31	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99
32	10	00	77	10	00	20	10	00	20	10	00	10	00	99

* Quando é atribuído o código 99, este é atribuído em todos os parâmetros.