



REPÚBLICA
PORTUGUESA

EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E INOVAÇÃO

I A V E INSTITUTO
DE AVALIAÇÃO
EDUCATIVA, I.P.

Prova de Aferição de Educação Artística
Prova 27 | 2.º Ano de Escolaridade | 2024

Decreto-Lei n.º 55/2018, de 6 de julho

Ficha de Registo da Observação

3 Páginas

Parte B

FICHA DE REGISTO DA OBSERVAÇÃO

Escola de realização da prova

Escola de origem dos alunos (se diferente da escola de realização)

Data de aplicação

Nome do professor aplicador

Turma

N.º de alunos da turma

N.º de alunos que realizam a prova

Nome do professor classificador

FICHA DE REGISTO DA OBSERVAÇÃO

PARÂMETRO		DESCRIPTOR DE DESEMPENHO	CÓDIGO
A Planeamento		Planeia a construção, identificando-se no desenho elementos da construção final.	20
		Planeia a construção, sem se identificarem no desenho elementos da construção final.	10
		Realiza a construção sem a planejar.	00
B Domínio técnico	B1	Faz alterações significativas na caixa de ovos, transformando a sua forma.	20
		Faz alterações pouco significativas na caixa de ovos, transformando a sua forma.	10
		Faz alterações ligeiras na caixa de ovos, mantendo a sua forma.	01
		Não faz alterações na caixa de ovos.	00
	B2	Recorre a técnicas diferenciadas de ligação entre os elementos.	20
		Recorre a técnicas pouco diferenciadas de ligação entre os elementos.	10
Não recorre a técnicas de ligação entre os elementos.		00	
C Criatividade	C1	Acrescenta outros elementos com intencionalidade para reinventar soluções ou criar novas imagens, usando a cor.	20
		Acrescenta outros elementos com intencionalidade para reinventar soluções ou criar novas imagens, sem usar a cor.	11
		Acrescenta outros elementos sem intencionalidade para reinventar soluções ou criar novas imagens, usando a cor.	12
		Não acrescenta outros elementos com intencionalidade para reinventar soluções ou criar novas imagens, nem usa a cor.	00
	C2	Explica de forma clara como é que o ser misterioso exerce os seus poderes.	20
		Explica de forma pouco clara como é que o ser misterioso exerce os seus poderes.	10
		Não explica como é que o ser misterioso exerce os seus poderes.	00
		Não observado.	77
Não realiza a tarefa.			99

Assinalar o código correspondente ao desempenho observado

N.º	Planeamento			Domínio técnico						Criatividade							99*		
	A			B1				B2		C1				C2					
	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10		00	77
1	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
2	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
3	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
4	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
5	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
6	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
7	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
8	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
9	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
10	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
11	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
12	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
13	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
14	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
15	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
16	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
17	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
18	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
19	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
20	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
21	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
22	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
23	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
24	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
25	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
26	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
27	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
28	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
29	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
30	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99

* Quando é atribuído o código 99, este é atribuído em todos os parâmetros.