

**Prova de Aferição de Educação Artística  
Prova 27 | 2.º Ano de Escolaridade | 2024**

Decreto-Lei n.º 55/2018, de 6 de julho

**Ficha de Registo da Observação**

3 Páginas

---

Parte B

## FICHA DE REGISTO DA OBSERVAÇÃO

Escola de realização da prova

---

Escola de origem dos alunos (se diferente da escola de realização)

---

Data de aplicação

---

Nome do professor aplicador

---

Turma

---

N.º de alunos da turma

---

N.º de alunos que realizam a prova

---

Nome do professor classificador

---

## FICHA DE REGISTO DA OBSERVAÇÃO

PARÂMETRO		DESCRIPTOR DE DESEMPENHO	CÓDIGO
<b>A</b> Planeamento		Planeia a construção, identificando-se no desenho elementos da construção final.	<b>20</b>
		Planeia a construção, sem se identificarem no desenho elementos da construção final.	<b>10</b>
		Realiza a construção sem a planejar.	<b>00</b>
<b>B</b> Domínio técnico	<b>B1</b>	Faz alterações significativas na caixa de ovos, transformando a sua forma.	<b>20</b>
		Faz alterações pouco significativas na caixa de ovos, transformando a sua forma.	<b>10</b>
		Faz alterações ligeiras na caixa de ovos, mantendo a sua forma.	<b>01</b>
		Não faz alterações na caixa de ovos.	<b>00</b>
	<b>B2</b>	Recorre a técnicas diferenciadas de ligação entre os elementos.	<b>20</b>
		Recorre a técnicas pouco diferenciadas de ligação entre os elementos.	<b>10</b>
Não recorre a técnicas de ligação entre os elementos.		<b>00</b>	
<b>C</b> Criatividade	<b>C1</b>	Acrescenta outros elementos com intencionalidade para reinventar soluções ou criar novas imagens, usando a cor.	<b>20</b>
		Acrescenta outros elementos com intencionalidade para reinventar soluções ou criar novas imagens, sem usar a cor.	<b>11</b>
		Acrescenta outros elementos sem intencionalidade para reinventar soluções ou criar novas imagens, usando a cor.	<b>12</b>
		Não acrescenta outros elementos com intencionalidade para reinventar soluções ou criar novas imagens, nem usa a cor.	<b>00</b>
	<b>C2</b>	Explica de forma clara como é que o ser misterioso exerce os seus poderes.	<b>20</b>
		Explica de forma pouco clara como é que o ser misterioso exerce os seus poderes.	<b>10</b>
		Não explica como é que o ser misterioso exerce os seus poderes.	<b>00</b>
		Não observado.	<b>77</b>
Não realiza a tarefa.			<b>99</b>

### Assinalar o código correspondente ao desempenho observado

N.º	Planeamento			Domínio técnico						Criatividade							99*		
	A			B1				B2		C1				C2					
	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10		00	77
1	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
2	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
3	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
4	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
5	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
6	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
7	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
8	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
9	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
10	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
11	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
12	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
13	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
14	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
15	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
16	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
17	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
18	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
19	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
20	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
21	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
22	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
23	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
24	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
25	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
26	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
27	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
28	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
29	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
30	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99
	20	10	00	20	10	01	00	20	10	00	20	11	12	00	20	10	00	77	99

\* Quando é atribuído o código 99, este é atribuído em todos os parâmetros.