

Prova de Aferição de Educação Artística **Prova 27 | 2.º Ano de Escolaridade | 2024**

Decreto-Lei n.º 55/2018, de 6 de julho

Duração da Prova: 135 minutos.

3 Páginas

Parte A: 90 minutos | Intervalo: 30 minutos | Parte B: 45 minutos

Parte B

Versão 1

Vais dar início à parte de Artes Visuais da Prova de Educação Artística.

Verifica se tens todo o material necessário sobre a tua mesa:

- lápis de grafite;
- apara-lápis;
- borracha;
- tesoura;
- cola (*bâton* ou líquida);
- 1 folha branca de desenho de formato A4, de 120 g (tipo cavalinho);
- 1 caixa de cartão para ovos (preferencialmente de 6 ou 12 unidades, com tampa).

Material para partilhar:

- caixas de cartão para ovos (preferencialmente de 6 ou 12 unidades, com tampa);
 - casquilhos de rolos de papel higiénico;
 - rolos de fita adesiva de papel;
 - lápis de cor de, pelo menos, 4 cores diferentes;
 - lápis de cera de, pelo menos, 4 cores diferentes;
 - canetas de feltro de, pelo menos, 4 cores diferentes;
 - folhas de papel de diferentes tipos (lustro, seda, revista, cartolina, embrulho...);
 - fios de diferentes tipos (lã, fitas de embrulho, tecido, ráfia, norte...);
 - material diverso de pequena dimensão (botões, restos de tecidos, palitos, rolhas de cortiça, tampas...).
-

Tarefa 4 (45 minutos)

Nas Figuras 1, 2, 3 e 4, podes observar imagens de construções que te podem inspirar na elaboração de um Espanta-Pesadelos.



Figura 1
Boneca, Júlia Côta
in www.folklore-store.pt



Figura 2
Dodu – O rapaz de cartão (pormenor), José Miguel Ribeiro
Animação de volumes, 2010
in www.pracafilmes.pt



Figura 3
in www.publico.historias-museu-marioneta.pt



Figura 4
Insonho, Bestialidades, A Bolha – Teatro com marionetas
in www.abolha.pt

Certamente que já ouviste e imaginaste histórias que falam de monstros debaixo da cama. Será porque é um lugar escuro e apertado? Será que os monstros que imaginas te assustam ou és tu que os assustas? Enfim, como deves saber, as histórias são isso mesmo, histórias que a tua imaginação cria e conta, e ainda bem que assim é.

Agora, com os materiais que tens à tua disposição, vais criar um ser misterioso que deverá ter, como principal poder, a capacidade de espantar pesadelos, é um Espanta-Pesadelos. Para que esse ser misterioso seja extremamente poderoso e único, deverás criá-lo com a forma, aspeto e cores que desejares.

Para construíres o Espanta-Pesadelos, usa, pelo menos, uma caixa de ovos, que deves transformar.

Toma atenção às etapas.

Etapas 1

Depois de teres observado os materiais que tens à tua disposição, desenha, rapidamente, na folha branca, como imaginas que poderá ser o teu Espanta-Pesadelos.

Etapas 2

Constrói o teu Espanta-Pesadelos, alterando a forma da caixa de ovos que tens em cima da mesa. Podes rasgar, amassar, dobrar, cortar ou furar, como desejares, para que o teu Espanta-Pesadelos fique com a forma que imaginaste e desenhaste.

Etapas 3

Dá cor ao teu Espanta-Pesadelos e acrescenta-lhe outros elementos, usando os restantes materiais que tens à tua disposição. Cola ou liga outros elementos para que o teu Espanta-Pesadelos consiga mesmo, mas mesmo, espantar os pesadelos. Se desejares, poderás aperfeiçoar o teu Espanta-Pesadelos, usando os materiais riscadores.

Um professor classificador vai perguntar-te como é que a forma e as cores do teu Espanta-Pesadelos conseguem espantar os pesadelos.

Tens 45 minutos para realizar esta tarefa.

Quando terminares, verifica se cumpriste tudo o que te foi pedido e coloca o teu Espanta-Pesadelos junto ao desenho que fizeste.

FIM DA PROVA